



Universidad de Valladolid

Servicio de Deportes

Normas de balonmano 4 x 4 mixto

- Solo se aplazará un partido por equipo a lo largo de la liga con 48h. de antelación. Avisar enviando un e-mail al servicio de deportes: deportes.soria@uva.es.
 - Siempre tiene que haber un jugador del sexo opuesto en la pista.
 - El resto de las normas no contempladas se regirán por la normas de juego de la Federación de Balonmano de Castilla y León.
1. Tiempo de juego / ganador del partido:
 - a. 2 periodos de 12 minutos cada uno, con un descanso de 3 minutos y con cambio de campo.
En caso de empate, se realizará una tanda de 3 penaltis, **si persiste el empate, se realizarán tantas tandas como sean necesarias hasta que se deshaga el empate.**
 2. Tiempos muertos:
 - a. Cada equipo dispone de un tiempo muerto de un minuto de duración en cada periodo que detendrá el reloj.
 3. Desarrollo del juego. Se aplicarán las normas de juego habituales excepto:
 - a. El área de portería estará delimitada por una línea recta y paralela al fondo a unos 6 metros aprox. de la portería y llegará hasta las líneas limítrofes laterales.
 - b. Al portero se le permite jugar como jugador de campo pudiendo abandonar la portería en cualquier momento pero no pudiendo hacer otro jugador sus funciones .
 - c. El saque de gol se hará desde la portería.