

## TROFEO CAMPUS DE SORIA

**IMPORTANTE: LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA LA MODIFICACIÓN DE ALGUNA DE LAS NORMAS SI ASÍ LO ACONSEJA LA DINÁMICA DE LA COMPETICIÓN. DICHA MODIFICACIÓN SIEMPRE SE REALIZARÁ AVISANDO PREVIAMENTE A LOS PARTICIPANTES.**

### ***NORMATIVA POZOS DE PÁDEL – POZOS DE TENIS***

**Para la celebración de ésta edición del torneo, los participantes serán convocados en las instalaciones de “Fuente del Rey” el día 12 de abril a las 14:00.**

La organización inicial y distribución de los jugadores en la pistas se realizará mediante sorteo al inicio del torneo.

Se dispondrá de una cancha de pádel de dobles y una cancha de pádel individual mientras que se dispondrá de 3 canchas de tenis, por lo que el formato de pozos se adaptará a dichas instalaciones con dimensiones reglamentarias.

El trofeo “Campus Duques de Soria” se desarrollará en una misma fase en el mencionado sistema de competición.

Para el pádel, los partidos se disputarán a la vez en cada una de las pistas durante un tiempo de 10´. Al finalizar el tiempo de juego, la pareja que estuviera por delante en el marcador seguirá compitiendo en la pista de ganadores, mientras que la pareja no ganadora retrocederá una posición a la pista de individuales. En la pista de individuales, el jugador que vaya por delante en el marcador **al finalizar los 10´ seguirá compitiendo en dicha pista hasta que llegue el turno de los dobles con su pareja.**

Al final del tiempo de juego total, 2/3 horas, resultará ganador de la jornada la pareja que más puntos haya conseguido acumular tanto en las partidas individuales como en los dobles. El sumatorio de puntos para decidir el ganador será el recuento de puntos conseguidos por cada miembro de la pareja.

Para los pozos de tenis, se dispondrá de 3 pistas. En 2 canchas se jugará tenis dobles. La pareja que pierda el partido retrocederá una pista hasta llegar a la 3º pista, de juegos individuales donde tiene la oportunidad de sumar puntos de

manera individual para el cómputo con su pareja. Resultará ganadora del torneo la pareja que más puntos haya acumulado tanto en los juegos de dobles como en individual durante las 3 jornadas de competición.

Cada partido durará 10' y la pareja que vaya por delante el marcador al finalizar dicho tiempo sumará un punto para cada miembro.

El reglamento de juego será el oficial de Pádel y de Tenis así como el desarrollo del juego. Sin embargo, **se sustituye el modelo de tanteo tradicional por un modelo "Super Tie Break" por puntos. En caso de haber empate al finalizar el tiempo de juego se realizará un punto de oro.**

Si se observa durante el juego que una pareja ralentiza deliberadamente el juego:

1. Apercibimiento.
2. Se descontará un punto.

|    | JUGADOR | 1 | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | PUNTOS |    |
|----|---------|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--------|----|
| 1  |         |   |     | 1   |     | 2   | 2   |     | 5      |    |
| 2  |         |   | 1   |     |     | 1   | 1   | 1   | 4      |    |
| 3  |         |   | 3   | 4   | 1   |     |     |     | 8      |    |
| 4  |         |   | 3   |     | 1   |     |     |     | 4      |    |
| 5  |         |   | 7   | 8+1 | 7+1 | 6   | 8+1 | 7   | 46     | 1º |
| 6  |         | 4 | 5   | 7   | 6   | 7+1 | 7   | 2   | 39     | 2º |
| 7  |         | 4 | 2   | 2   | 2   | 5   | 2   |     | 17     |    |
| 8  |         | 4 | 6   | 3   | 4   | 4   | 4   | 4   | 29     | 4º |
| 9  |         |   | 8+1 |     | 5   | 7+1 | 6   | 8+1 | 37     | 3º |
| 10 |         |   | 2   |     |     |     |     |     | 2      |    |

### **NORMATIVA TORNEO TENIS PLAYA 2X2**

- Medidas de la pista: 16x8m.
- Red: mismas dimensiones reglamentarias vóley playa (2,43m).
- Material: palas y pelotas de pádel.
- Desarrollo del juego: el servicio se realiza desde fuera de la pista. Si el servidor infringe esta regla, perderá el punto. Sólo hay un servicio por



punto y libre de dirección y de posición al realizarlo. El saque debe realizarse por debajo de la cintura.

Si la bola contacta con la red, es una bola "viva". Significa que no se repite el servicio. Por tanto, si pasa se continuaría el punto y, en caso contrario, sería error del que sirve.

- Puntuación: Cuando una bola es enviada fuera de la zona de juego después de un impacto, resulta punto para el adversario.

Consigues puntos cuando el adversario no devuelve la bola al campo contrario.

No se puede tocar la bola mientras está en el campo contrario.

**Se sustituye el modelo de tanteo tradicional por un modelo “Super Tie Break” por puntos. En caso de haber empate al finalizar el tiempo de juego se realizará un punto de oro.**

**Para la celebración de los torneos en la zona del Río Duero se convoca a los participantes el día 26 de abril a las 14:00 para la realización del sorteo inicial**

#### ***NORMATIVA TORNEO VOLEY PLAYA 2X2/ VOLEY PLAYA 4X4***

- Desarrollo del juego: Un jugador comienza el juego sacando el balón hacia el campo contrario (golpeo con las manos). Cada equipo puede golpear el balón tres veces hasta devolverlo por encima de la red. No se puede sujetar el balón cuando se toca, ni tocarlo dos veces consecutivas, aunque se puede golpear con cualquier parte del cuerpo. El punto se pierde si no se pasa el balón tras el tercer toque, si toca el campo propio, si se envía fuera de los límites del terreno o si se toca la red con el cuerpo.
- Dimensiones del campo: 16x8m. Altura de la red: 2,43m. No hay más líneas que las cuatro que delimitan el rectángulo. Se realizan colocando cintas flexibles fijadas a la arena con materiales que eviten la lesión de los jugadores.

- Los jugadores no tienen posiciones fijas sobre la arena del terreno de juego. El equipo lo forman exclusivamente los 2/4 jugadores.
- Los partidos se disputan durante un tiempo de 10'. Al finalizar dicho periodo el equipo que vaya por delante en el marcador sumará un punto y continuará jugando.
- El bloqueo se contabiliza como uno de los tres toques del equipo, pudiendo igualmente el mismo jugador que hace el bloqueo, hacer otro toque consecutivo.
- Es válido cualquier golpe de ataque siempre que se realice dentro del campo, **excepto la finta (tipping) que se considera falta en el vóley playa 2x2. En el vóley playa 4x4 si se permitirá.**

### ***NORMATIVA TORNEO FUTVOLEY***

- Dimensiones del campo: 16X8m. No hay más líneas que las cuatro que delimitan el rectángulo. Se realizan colocando cintas flexibles fijadas a la arena con materiales que eviten la lesión de los jugadores. Red de las mismas dimensiones que vóley playa.
- Los partidos se desarrollarán durante un periodo de 15'. Al finalizar dicho periodo la pareja que vaya por delante en el marcador sumará un punto y continuará jugando.
- El saque se realiza desde fuera del campo desde el suelo o bien dejando caer la bola desde las manos. Existe el segundo saque en caso de error en el primero.
- Solo puede dar un bote antes de golpear el balón (no es obligatorio el bote).
- Solo se puede dar dos toques seguidos, el tercer toque se considera punto para el otro equipo.
- Máximo tres toques entre los dos miembros del equipo.
- Se puede golpear el balón con cualquier parte del cuerpo excepto con la zona de antebrazos y manos.
- No se puede invadir el campo contrario.