

## OLIMPIADA UNIVERSITARIA CÁTEDRA CAJA RURAL

### NORMATIVA BALONCESTO 3X3

#### TERRENO DE JUEGO.

La zona estará delimitada por una línea recta y paralela al fondo a unos 5 metros aprox. de la canasta y llegará hasta las líneas limítrofes laterales

#### EQUIPOS Y JUGADORES.

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores. Será requisito imprescindible la presencia en todo momento de los dos géneros en campo, en caso de que algún equipo no presente en un momento del juego jugadores de los dos géneros en campo, se podrá seguir el juego pero el encuentro se dará por perdido para el equipo que incumpla esta consigna.

Los suplentes pueden entrar en el terreno de juego en cualquier momento del partido, y después de que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.

#### DURACIÓN.

Los partidos tendrán una duración mínima **de dos tiempos de 6 minutos a reloj corrido**, en función del número de equipos participantes se puede establecer una duración mayor. No existirán tiempos muertos. Una vez finalizado el encuentro, independientemente del resultado, se tirarán **6 tiros libres por equipo que no influirán en el resultado final pero que contarán como puntos a la hora de realizar desempates** (2 por cada participante que se encuentre en el campo).

#### DISPOSITIVO DE CATORCE SEGUNDOS

Los equipos disponen de catorce (14) segundos para intentar un lanzamiento a canasta, una vez que obtienen la posesión del balón.

#### DESARROLLO DEL JUEGO

- Después de cada canasta conseguida o último tiro libre convenido:
  - o Un jugador del equipo que no haya anotado reanudará el partido pasando el balón detrás de la línea de fondo a un compañero situado en cualquier lugar del campo. Sin embargo, si el lugar no está situado detrás de la línea de tres puntos, el receptor deberá regatear o pasar el balón a un lugar detrás de esa línea.
  - o Una vez que el balón está detrás de la línea de tres, un mínimo de dos (2) jugadores de equipo atacante (el que regatea/recibe y un compañero) deben tocar el balón antes de intentar tirar a canasta.
- Después de un lanzamiento o último tiro libre no convertido:
  - o Si el equipo atacante coge el rebote, puede continuar intentando anotar sin tener que sacar el balón, detrás de la línea de tres puntos.
  - o Si el equipo que defiende rebotea, deberá llevar el balón (pasando o regateando) detrás de la línea de tres puntos.
  - o Una vez que el balón está detrás de la línea de tres, un mínimo de dos (2) jugadores del equipo atacante (el que regatea/recibe y un compañero) deben tocar el balón antes de intentar tirar a canasta.

- Después del robo, pérdida del balón:
  - o Si ocurre dentro del área de tiro de dos, el balón debe ser pasado o regateado detrás de la línea de tres puntos. Una vez que el balón está detrás de la línea de tres, un mínimo de dos (2) jugadores del equipo atacante (el que regatea/recibe y un compañero) deben tocar el balón antes de tirar a canasta.
- Si el primer jugador atacante que haya regateado o recibido tras la línea de tres puntos, intentará lanzar a canasta, cometería una violación. Si recibe falta durante ese lanzamiento, se considerará falta, pero no sobre un jugador en acción de tiro.
- Todos los saques tras faltas (sin tiros libres), violaciones, fueras de banda, al inicio del segundo y tercer periodo, se efectuarán desde fuera del terreno de juego, a la altura del límite superior de la línea de tres puntos, en el lateral más próximo al lugar en el que se cometió la infracción. El controlador pondrá el balón a disposición del jugador que va a efectuar el saque. Este jugador deberá pasar el balón a un compañero situado en cualquier lugar del campo. Sin embargo, si el lugar no está situado detrás de la línea de tres puntos, el receptor deberá regatear o pasar el balón a un lugar que está detrás.

EL ÁRBITRO. No existe la figura del árbitro, serán los jugadores los que arbitren el partido.

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES NORMAS SE RESOLVERÁ A CRITERIO DEL COMITÉ DE COMPETICIÓN